



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

CONCURSO PÚBLICO DE PROVAS E TÍTULOS PARA O PROVIMENTO DE CARGOS DO MAGISTÉRIO
FEDERAL DA CARREIRA DO ENSINO BÁSICO, TÉCNICO E TECNOLÓGICO

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES AO EDITAL

1. ÁREAS DO CONCURSO E REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFIAS

Edital nº	133/2017
Campus	Belo Horizonte
Departamento	DECOM – Departamento de Computação

ÁREA DO CONCURSO: 1.03.00.00-7 Ciência da Computação; 1.03.03.00-6 Metodologia e Técnicas da Computação; 1.03.03.02-2 Engenharia de Software

Referências:

BASS, Len; CLEMENTS, Paul; KAZMAN, Rick. *Software Architecture in Practice*. 3. ed. Addison-Wesley Professional, 2012.

BEZERRA, Eduardo. *Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML*. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

BOOCH, Grady, RUMBAUGH, James, JACOBSON, Ivar; *UML: Guia do Usuário*. 2. ed. Campus, 2006.

CLEMENTS, Paul; BACHMANN, Felix; BASS, Len. *Documenting Software Architectures: Views and Beyond*. 2. ed. Addison-Wesley Professional, 2010.

DELAMARO, Márcio E., JINO, M., MALDONADO, José C.. *Introdução ao Teste de Software*. 2. ed. Elsevier, 2016.

ERL, Thomas. *SOA: princípios de design de serviço*. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009.

FOWLER, M., *Refatoração: aperfeiçoando o projeto de código existente*. Porto Alegre: Bookman, 2004.

GAMMA, E., HELM, R., JOHNSON, R., VLISSIDES, J. *Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos*. Porto Alegre: Bookman, 2000.

LARMAN, Craig. *Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos*. Porto Alegre: Bookman, 2000.

MARTIN, Robert C. *Agile Software Development, Principles, Patterns, and Practices*. Prentice Hall, 2002.

NEWMAN, Sam. *Building Microservices*. O'Reilly, 2015.

SILVEIRA, Paulo; et al.. *Introdução à Arquitetura e Design de Software: uma visão sobre a plataforma Java*. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.

SOMMERVILLE, Ian. *Engenharia de Software*. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. *Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos*. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

ÁREA DO CONCURSO: 1.02.00.00-2 Probabilidade e Estatística; 1.02.01.00-9 Probabilidade; 1.02.02.00-5 Estatística

Referências:

AZZALINI, A. *Statistical Inference Based on the Likelihood*. London: Chapman and Hall, 1996.

BERNARDO, J. M.; SMITH, A. F. M. *Bayesian Theory*. John Wiley & Sons, 2009

BICKEL, P.J., DOKSUM, K.A. *Mathematical statistics: basic ideas and selected topics*, São Francisco: Holden Day, 1977 (1a. e 2a. edições).

CASELLA, G., BERGER, R.L. *Statistical inference*. Pacific Grove, CA: Duxbury, 2002.

COX, D. R.; HINKLEY, D. V. *Theoretical statistics*. CRC Press, 1979.

DRAPER, N. R.; SMITH, H. *Applied regression analysis*. John Wiley & Sons, 2014.

GRAYBILL, F. A. *Theory and Application of the Linear Model*. Massachusetts, Duxbury Press. 1976
GRIMMETT, G., STIRZAKER, D. *Probability and Random Processes*, third edition, Oxford University Press, 2001.
JAMES, B.R. **Probabilidade: Um curso em nível intermediário**. Projeto Euclides, Rio de Janeiro, 1981.
LEE, P. M. *Bayesian statistics: an introduction*. John Wiley & Sons, 2012.
LEHMANN, E. L., & CASELLA, G. . *Theory of point estimation*. Springer Science & Business Media, 2006.
MAGALHÃES, M. N. **Probabilidade e variáveis aleatórias**. 2 ed. São Paulo: EDUSP, 2006
MONTGOMERY, D. C. *Design and analysis of experiments*. John Wiley & Sons, 2017.
MOOD, A. M.; GRAYBILL, F. A.; BOES, D. C. *Introduction to the theory of statistics*. 3 ed. Rio de Janeiro: McGraw-Hill, 1974.
NETER, J., KUTNER, M. H. NACHTSHEIM, C. J. e WASSERMAN, W. *Applied Linear Statistical Models*, 4th ed.. Chicago: Irwin. 1996.
PAULINO, C. D.; TURKMAN, M. A. A.; MURTEIRA, B. **Estatística Bayesiana**, Fundação CalousteGulbenkian, Lisboa, 2003.
ROSS,S. A. *A First course in probability*. 9 ed., Pearson Education, 2014.
SEBER, G. A. F; LEE, A. J. *Linear Regression Analysis*. New Jersey: John Wiley & Sons. 2012.

Flávio Antônio dos Santos
Diretor-Geral